Questions générales :

* Qu’aviez-vous comme idée de départ pour le projet ? (Préférences entre Web ou mobile ?)
* Y a-t-il une charte graphique à respecter ? (palettes de couleurs, logos… )
* Quelles priorités avez-vous pour l’application/site web ? (ergonomie, visuel, fluidité dans l’utilisation…)
* A qui l’application est-elle destinée ? Quels profils ? (Par exemple : tranche d’âge des utilisateurs)
* Que faire des gens qui ne génèrent pas ou peu de déchet : ceux qui ramènent leurs plats ?
* Focalisation sur les déchets individuels ou bien les déchets générés par le département doivent également être pris en compte, par exemple les déchets électroniques ?
* La gamification de l'app, avez-vous déjà des idées que vous voudriez implémenter ?
* L’emphase est-elle à mettre sur la coopération dans les objectifs à atteindre ou plutôt à miser sur la compétition entre les membres qui pourrait également être motivant ? → HS vu que c’est grand public ?
* Est-ce possible de pouvoir offrir des prix (chèque-cadeaux, séjours…) aux salariés qui ont atteint un certain objectif ?
* Y a-t-il des stacks où vos équipes sont le plus à l’aise ? Et où pourraient-ils nous aider et/ou maintenir l’application ?
* Sur la reconnaissance d'objet, quels types de déchets voulez-vous vous restreindre ?
* Seriez-vous apte à dépenser de l’argent dans l’utilisation d’un serveur pour le stockage du modèle qui reconnaîtra les déchets ? (Si oui, combien ?)
* Accepteriez-vous une consommation importante de ressources pour l’entraînement d’une IA pour la reconnaissance des déchets?
* Ne pensez-vous pas que pousser les collaborateurs à utiliser l’application pour jeter leurs déchets est contre-intuitif ? Ça pourrait leur pousser à consommer et jeter plus de déchets pour obtenir l’objectif ?
* Quels types de déchets générez-vous régulièrement et occationnellement ?

[jerome.levenez@viveris.fr](mailto:jerome.levenez@viveris.fr)​

Système plus intuitif :

faire une affiche (afficher devant les poubelles, avoir l’image sur le téléphone)

Développer la solution en web ou en application mobile?

Si appli :

développer pour android seulement?

développer pour apple (nécessite des coûts plus élevés)?

Utilisation de l’appareil photo mais comment faire le traitement de l’image ?

* Utiliser un scanneur de code barre pour les produits qui en ont (permet de trouver le type de produit donc potentiellement de savoir le bac de tri à utiliser)
* Décentralisé ? (utilisation d’une IA ? Mais problèmes RGPD…)
* Création de notre modèle ou utilisation d’un modèle pré-entrainé et fine-tuning sur un dataset… (mais tâches chronophages supplémentaires comme la création d’un dataset et entraînement sur des machines puissantes…)

Sinon quelles technos pour le web ? Quelles priorités pour l’application ? (ergonomie, visuel…)

* Peut-on faire un site web mais comme une pseudo-application sur téléphone

Tout simplement demander au client qu’est-ce qu’il attend précisément de l’application, quelles fonctionnalités primordiales doit-elle réaliser ?

gamification :

* Comment motiver à utiliser l’appli?
* Donner des questions à l’utilisateur pour faire gagner des points? Par exemple, dans quelle poubelle jeter un déchet, ou une question de culture G.
* ne faire gagner que des points?
* par qui sont visibles les scores de chacun? Tout le monde? Un groupe de personnes?
* Ne montrer le score que des trois premiers? du numéro un? de tout le monde?
* L’emphase est-elle à mettre sur la coopération dans les objectifs à atteindre ou plutôt miser sur la compétition entre les membres qui pourrait également être motivant ?
* Est-ce possible de pouvoir offrir des prix (chèque-cadeaux, séjours…) aux salariés qui ont atteint un certain objectif ?

Sur quelle stack, vos équipes sont le plus à l’aise ? (pour pouvoir avoir de l’aide si jamais on a besoin et pour qu’on puisse savoir s’ils peuvent maintenir l’appli de leur côté)

Questions :

- Parmi les fonctionnalités doit-on toutes les avoir ou au moins l'une d'entre elles ?

- Sur la reconnaissance d'objet, quel type de déchets voulez-vous vous restreindre ?

- Doit-on considérer dans notre choix de l'app mobile ou web, leur impact carbone ?

- La gamification de l'app, avez-vous déjà des idées que vous voudriez implémenter ? (ajouter des avantages ?)

- En ce qui concerne la gamification y a t-il des avantages que l'utilisateur ?

- La gamification est-elle en phase avec votre enjeu ?

Chef de projet : Uzeir (Uzure)(Lokesh)

Lead Dev et Adjoint : Baptiste (Bastien)

Responsable front & UX/UI Designer : Aurélien

Responsable back : Antoine & Lorraine & ci  
(detection de riz : Uzeir, détection d’autres déchets : Khalil)

Devs :

Question : dans le projet quelles sont les responsabilités existantes ? (Chef de projet, responsable front/back ? responsable IHM ? )

faire pour début novembre :

* matrice de risque :
* le RACIste : Antoine
* Gant, planning prévisionnel :
* PAQ (Plan d’Assurance Qualité) :
* PQP (Plan Qualité Projet) :



- Mettre en avant l’ergonnomie

- Visuel

A qui l’application est destiner

- Application grand public : pour tout le monde

Le FOND

Que faisons nous des personne qui genere peu de déchet :

- Pas uniquement au sein de l’entreprise

- Peu etre une application que l’on va revendre a des communautés (par exemple)

- (reflechi par rapport à la gamefication)

- Cible : personne qui n’ont pas bcp de savoir sur le trie de l’application

Pas de truc par secteur

Partir sur une liste définie d’objet traiter par l’application

- Proposer une liste de dechet au monsieur

Idee pour la gamification :

- Idee : aller voir ma petite planete (système de defi comme ne pas utiliser la voiture pendant une semaine)

Bareme pour définir le nombre de point

- Tanpis pour les moyens de tricher, on compte sur l’honnêteté des utilisateurs

- Aspect cosmétique : il est content

- les joueur doient se voir

Pas de benefice/ cadeau : lors de l’amats de gain

Maintenance de l’app ? oui potentiellement

Stack ou l’equipe est le plus à l’aise : les trucs les plus en vogue du marché (on fait ce que l’on veut)

IA : reconnaissance des objets

è UNE LISTE

Diverse piste trier : qrcode / code barre

(ia : la plus compliquée pour la typologie des déchets)

Identifier impacte carbone des dechets avec des api ou sinon c nous en base de donnees qui avons c information

On peut retirer iphone ( le viveris : simplier vous la vie pour la plteforme, android, ios ou du crossplteforme) on choisit

Le viveris : moi je ne pourrais pas vous aider, ca fait 6-7 ans que je n’ai pas codé

Plannifier des points :

· Avant le premier rendu : donne une reponse demain !!

· Reu de lancement : vendredi apré-midi ou jeudi-aprem (le 7 ou le 8 novembre)

ROLE :

* a nous de définir
* generalement : chef de projet , dev
* quelqu un pour communiquer avec le client
* organisation interne : on la gere comme on veut !!